郭騏禎 思考演算法架構 寫出程式的主架構 debug

林冠宏 思考演算法架構 debug 優化演算法

劉惟恩 debug 優化演算法

徐懷山 debug 優化演算法

建構程式的過程

劉惟恩把陣列改成動態陣列來輸入跟存取 把一些不必要的計算過程刪掉 節省程式運算的總時間

debug 過程

1.一開始大家還在建構程式的內容 後來郭騏禎寫出一個內容大致上都符合我們演算法的程式

丟上PDOGS有39分 (有WrongAnswer、TimeLimitExceed、RuntimeError)

2.各自開始debug 徐懷山找到一個問題是我們把原本訂單的編號改成按照deadLine先後順序的編號來輸出 直接無視本來訂單的編號

修正後 PDOGS得到59分

3.後來又找到製作的時間範圍設定的太小 把製作的時程加大之後(因為我們不知道每台機器到底會運作多久，一開始設的工作小時數太短)

把RuntimeError的問題給解決了

4.然後又發現在比較訂單數量和加總機器製作的產量的時候 資料型態設成int 沒有考慮到除以100後可能會有小數點 把資料型態都改成float後

TLE的問題就解決 整個程式也順利被Accepted 當時拿到71分左右的成績

優化演算法的部分

林冠宏在跑每張訂單去run每台機器維修跟不維修的情況時 訂單製作結束的時間相同的情況 又同時2台機器都有維修過的情況下

他加上"去選擇維修時程比較短的機器"來去製作訂單

成功又提高分數

小結

我們認為我們這組在合作跟分工上都是非常認真的 上面所提到的誰找到bug然後修正只是在提出具體的實例 說明我們的分數是如何一點一滴累積來的 但每個人付出的很多努力是分數上所無法呈現的

不管是設計測資 debug 優化演算法 每個人努力的比例是差不多的 也沒有人在躺分

大家都盡自己最大的努力來替團隊爭取分數

整個討論跟努力寫程式的過程都是非常和諧的 透過合作來最大化我們的分數